# PRÁCTICA CALIFICADA 2 - INGENIERÍA DE SOFTWARE

## CICLO 2020-2

|  |  |
| --- | --- |
| ALUMNO: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_CÓDIGO: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Nota: |

La empresa Virtual-Make realiza servicios de impresión 3D para sus clientes bajo demanda. El cliente submite su pedido adjuntando el diseño del producto que desea imprimir y Virtual-Make lo produce. El cliente puede adjuntar el diseño que desee, pero respetando los formatos, materiales, densidades y parámetros de las impresoras 3D que la empresa posee. LA empresa también ofrece un servicio de Banco de diseños, a los cuales el Cliente puede recurrir, incluyendo diseños personalizados.

Los Diseñadores, pueden publicar sus diseños en el catálogo de la empresa, pudiendo venderlos a través de ésta y pagar una comisión. Los diseñon pueden comprarse para n usos, o de por vida.

El cliente, puede seleccionar la fábrica en donde recogerá su producto impreso, o puede solicitar que se lo envíen por courier o Drone.

Pregunta 1.- Realice el modelo de casos de uso del sistema de la empresa Virtual-Make. Clasifique en paquetes.

Pregunta 2.- Realice la especificación y prototipo del caso de uso: Ordenar impresión 3D. El prototipo puede realizarlo en la herramienta de su preferencia.

Pregunta 3.- Realice el modelo conceptual del caso de uso Ordenar impresión 3D

Pregunta 4.- Enumere y explique brevemente las distintas formas de captura de requisitos del software.